

Cubo 01 - ICC

27.08.25

DSTQSSS

Ler a bibliografia básica da matéria

* Inte. teórico sobre computação e algoritmos

* Conversões de Bases Numéricas e Sistemas Numéricos

Not. Posicional ($m \cdot p^3 + n \cdot p^2 + o \cdot p^1 + q \cdot p^0 \dots$)

⚠ Fazer questões sobre conforme o slide "Módulo I"

* Scratch (é uma boa ferramenta para fazer algoritmos sem uma linguagem específica)

⚠ Fazer algoritmos nele como prática
prática de algoritmos

Miau!

* Livro para leitura livre: Logicomex

Ex 63

* Para digitar qualquer número que tivermos em "1" e depois 1: 0, por
Ex: 1001112

* Para "conversão posicional" usa-se pela mesma base, ~~de 10 para 2~~
~~de 10 para 2~~

* Para converter de $()_{10}$ para qualquer outra base "dividir" pela base
de destino e o resultado é o resto de divisão para cima.

* Não é por potência de 2 a base convertida para $()_{10}$ em "conversão posicional"

* Ex: $()_{16}$ para $()_8$ basta separar 3 dígitos em $()_{16}$ de
 $()_{16}$ e depois associar de 3 em 3 para $()_8$
 $2^3: 2^2, 2^4, \dots \rightarrow$ (bits)

* 8 bits

(10101101)₂

1 byte $\rightarrow$ são caracteres, MARCOS por exemplo são 6 bytes

* Tabela Binário e Decimal

$()_2$	$()_{10}$
000	0
001	1
010	2
011	3
100	4
101	5
110	6
111	7
1000	8
:	9
:	10
	ABCDEF 10...

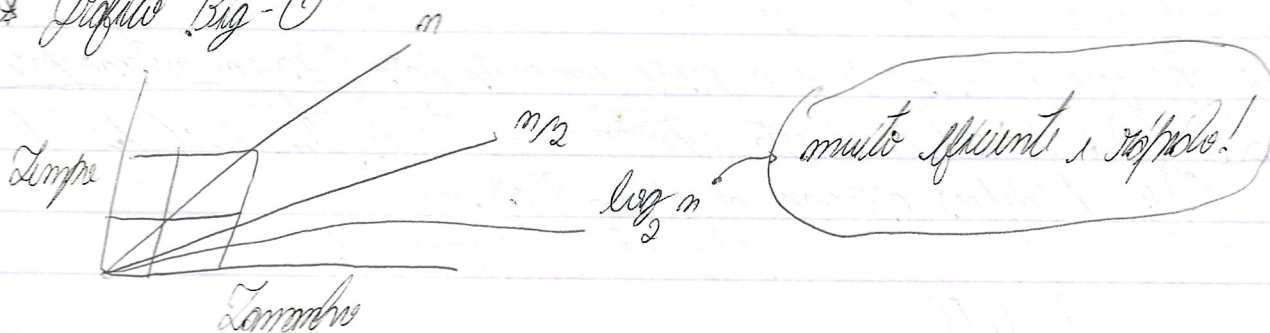
* Fazer uns 25 exercícios com o IA para exemplos!

* Se for direto (multiplicar) ou inverso (dividir) um número ($\times 2$)
qualquer se for estas operações incrementando 0 o inverso ou direto

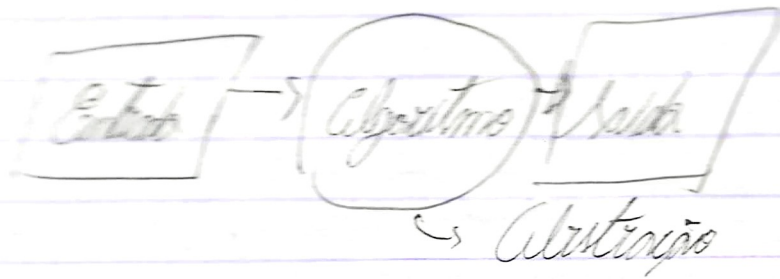
* Algoritmos Genéricos em Espelhos (Esquerda e Direita)

* Busca Binária

* Gráfico Big-O



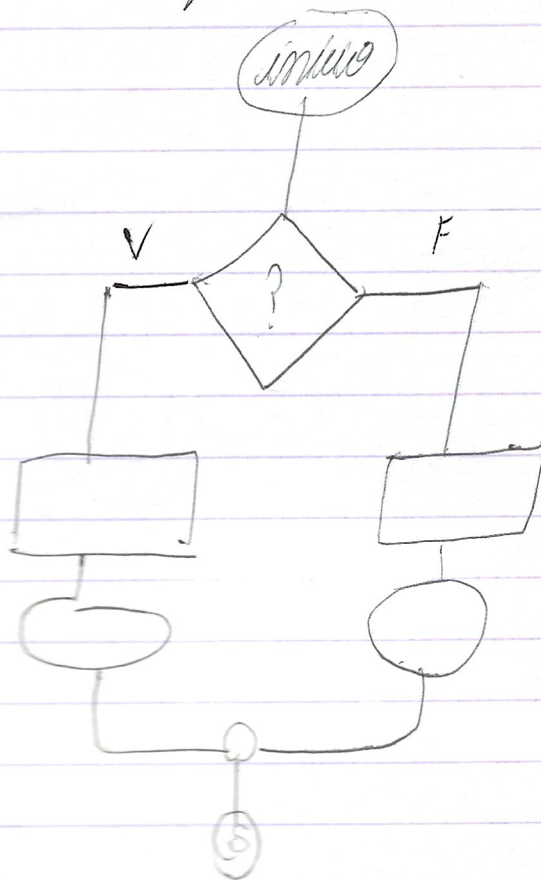
Link-53



Prova 1 (01/10)

Lista (Antes antes da prova)

* Algoritmos por Diagrama



⚠ Um bom parâmetro seria o de um resumo de algo específico, como listando os ingredientes até lá para o preparo (fim)

* Algoritmo Manual (Pintura)

* Paradigmas

- Estructurado / procedural
- orientado a objetos
- funcional
- lógico

* Tipos

- Componentes de Estados
- Transiciones
- Lenguajes (HTML5, CSS3)